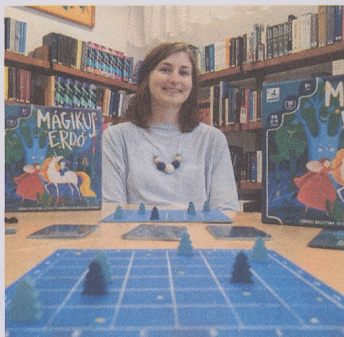


Az Év társasjátéka lehet Kriszta Mágikus erdője

Mágikus erdő. Ez a címe annak a társasjátéknak, aminek tervezője egy kiskunhalasi pedagógus, *Csordás Kriszta*. A közelmúltban megjelent játékot jelölték az Év társasjátéka díjra is. Kriszta örömmel mesélt arról, miként sikerült megvalósítania mindössze két év alatt első társasjátékának megjelenését.

Kriszta egészen kiskora óta szereti a társasjátékokat. Korábban álmodni sem mert arról, hogy egyszer majd az ő neve lesz feltüntetve szerzőként egy társas dobozán. Azonban a közelmúltban megjelent a Mágikus erdő, aminek segítségével játszva tanulhatnak a gyerekek. A játék kicsiknek és nagyoknak egyaránt sok izgalmakat tartogat. A napokban a Martonosi Pál Városi Könyv-



Csordás Kriszta és Péli Csaba, a társasjáték szakkör vezetője

tárban működő társasjáték szakkör tagjai is kipróbálhatták Kriszta játékát, mely szinte azonnal elnyerte a jelenlévők tetszését.

– Játsszani mindig is szerettem. Azt nem gondoltam volna, hogy én valaha tervezni is fogok társasjátékot. Remek kikapcsolódás volt, hogy eljártam különböző társasjátékos helyekre, de aztán egyszer csak kipattant a fejemből egy gondolat, egy ötlet. Bár nem ez volt az első játékötletem, korábban nem éreztem azt, hogy bárkinek is meg merném mutatni a terveimet. A

Mágikus erdőnél viszont tudtam, hogy ez másoknak is tetszhet majd. Elvittem a kiadóhoz, ahol fantáziát láttak benne, így jelenhetett meg ez a csodálatos társasjáték – mondta Kriszta.

A társasjáték megálmodója örül annak, hogy ilyen sok pozitív visszajelzést kap első alkotása kapcsán. Arra pedig külön büszke, hogy a Mágikus erdőt jelölték az Év társasjátéka díjra is. Az online voksoláshoz a link a halasmedia.hu oldalon található meg.

Kép-szöveg: Szóri Attila